

AI 관련 정부지원사업 동향

| 2026. 07.

김 돈 정

CONTENTS

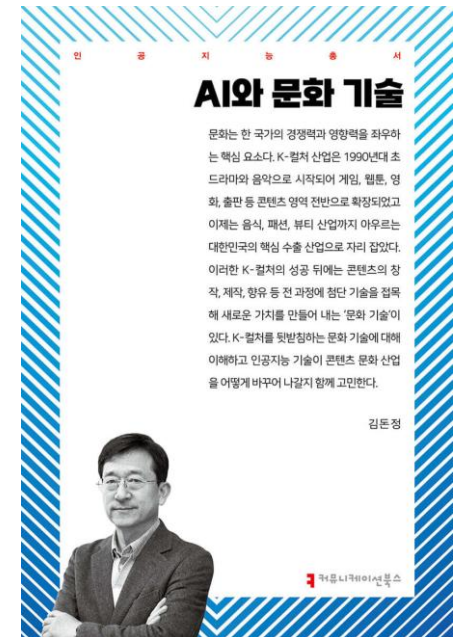
1

정부 정책 방향

2

부처별 추진 동향

김돈정 고려대 Human-inspired AI연구원 교수
전) 문체부 콘텐츠·문화예술PD
전) 산업부 지식서비스PD
전) SK텔레콤 AI사업유닛





I 정부 정책 방향

이재명 정부 123대 국정과제 (‘25.9)

이재명정부
123대 국정과제

2025년 9월

대한민국 정부

AI

(20) AI 3대 강국 도약을 위한 AI 고속도로 구축(과기부)

- AI컴퓨팅 인프라(GPU) 확충, 초지능 네트워크 구축, 데이터 구축/개방, 국가AI위원회 역할 강화

(21) 세계에서 AI를 가장 잘 쓰는 나라 구현(과기부)

- 독자 AI모델 개발 지원, 모두의 AI 기반 구축, 산업 AI 전환 촉진, 지역 AI 전환 지원, 혁신 AI 스타트업 육성

(22) 초격차 AI 선도기술/인재 확보(과기부)

- 핵심인재 양성/확보, 융합인재 양성, 차세대 AI원천기술 확보, AI 반도체 산업생태계 확립, 피지컬 AI 적용 가속화

(23) 국민의 안전과 보편적 삶의 질 제고를 위한 AI 기본사회 실현(과기부)

- AI 기본사회 구현, 글로벌 AI 이니셔티브, AI 윤리/안전/신뢰 기반 조성, 디지털 보안/안전 확보

(24) 세계 최고 AI 민주정부 실현(행안부)

- 30대 핵심과제(대국민서비스 혁신 등) 추진, 공공 AI 기반 구축, 공공 AI 시장 창출, 공공데이터 개방, 공공 AI 신뢰기반



“인공지능 행동계획”(‘26.2)

국가인공지능전략위원회는 인공지능행동계획을 통해 총 99개 실행과제와 326개 정책 권고사항을 수립 및 발표

대한민국 인공지능행동계획 [인공지능 기본계획(2026~2028)]

2026. 2.

국가인공지능전략위원회

3대 정책축

1 AI혁신 생태계 조성

2 범국가 AI기반 대전환

3 글로벌 AI 기본사회 기여

주요 과제

AI기업과 창작자 간 상생·발전 생태계 조성

화이트해커 활용한 예방 중심 보안체계 전환

국가 AI-데이터 정책 연계·협업 방향 정립

AI로 대국민 서비스와 정부 업무방식 혁신

AI 기반 예방적 복지 복지 신청주의 탈피

민간 AI를 발빠르게 도입 국방 AX 가속화

국민과 함께하는 AI기본사회 추진

☑ 거래시장 ▲있는 저작물은 거래 활성화 지원, ▲없는 저작물은 학습 거부권 행사 지원, 거부표시 없는 경우에 한해 선사용·후보상 적용

☑ 화이트해커가 기업·기관의 보안 취약점을 합법적으로 상시 발굴·신고해 사전에 제거하는 제도 도입

☑ AI-데이터 정책 간 종합적·효율적인 연계·협업을 위해 현재 분절적인 관련 거버넌스 정립 방향 마련

☑ 국민이 일상언어로 문의하면 AI가 민원 안내부터 처리까지 완결하는 플랫폼 구축, 정부 내 AI의 안전한 도입·활용 지원

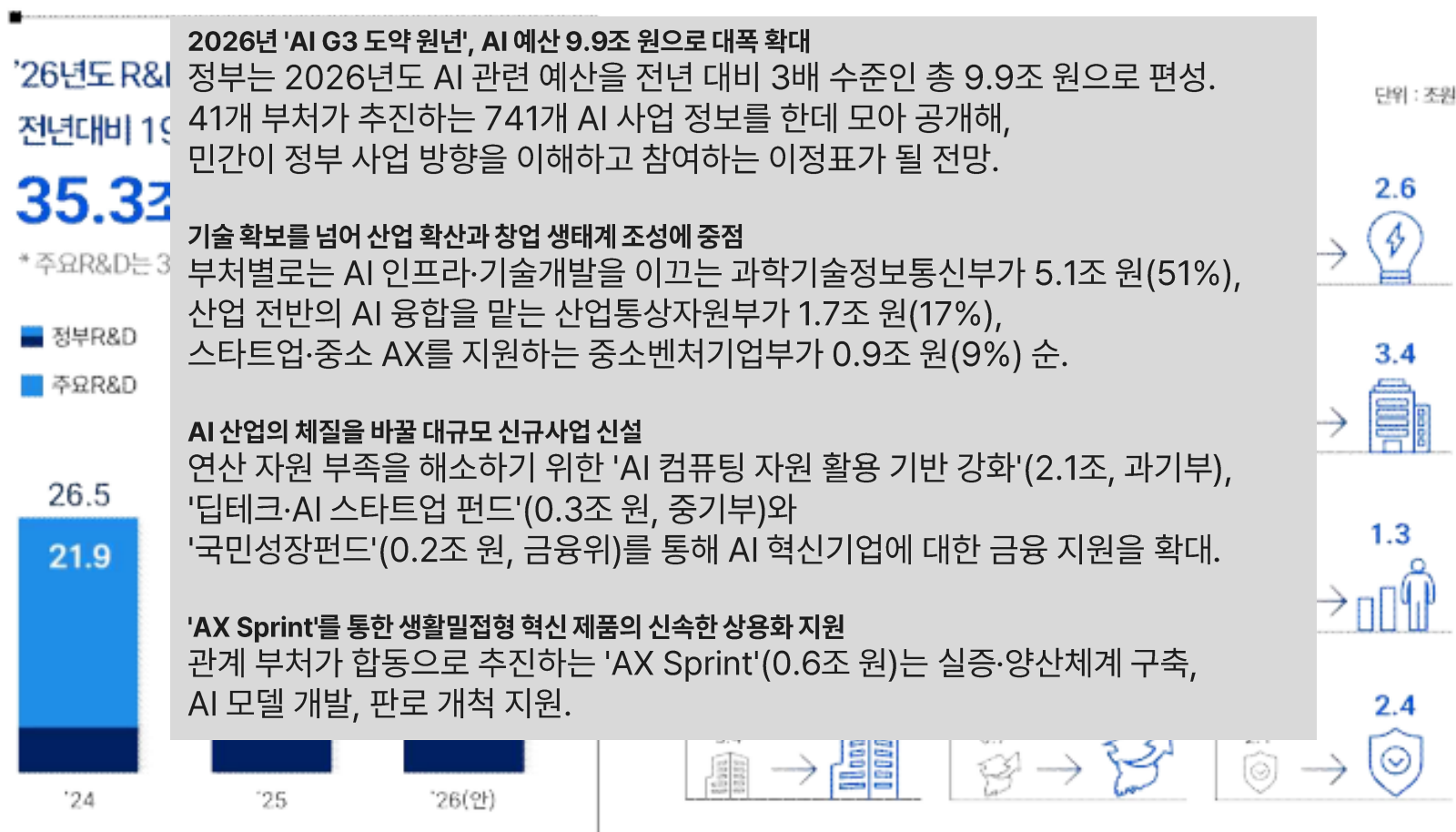
☑ 국민이 신청하지 않아도 AI·데이터를 활용해 복지혜택을 받을 수 있도록 관련법 개정 추진

☑ 국방 AI 도입을 전통적인 무기 획득(10년 이상) 대비 획기적으로 단축하는 국방AI 획득 체계 마련

☑ 국민의 기본권을 보장하고, AI의 혜택을 모든 국민이 고르게 누릴 수 있는 ‘AI기본사회 추진계획’ 마련



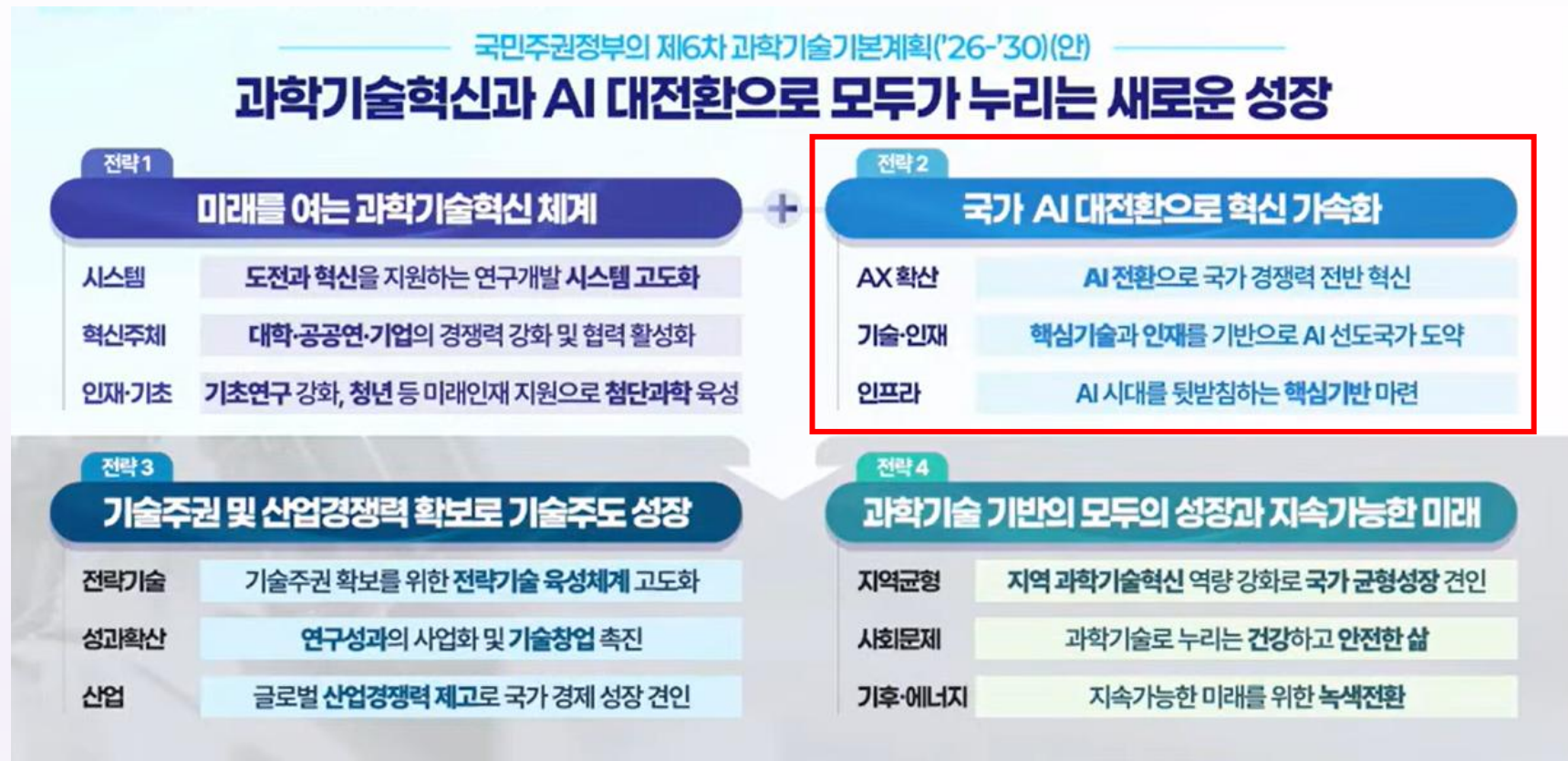
“신정부의 R&D 확대(전년대비 19.3% 증가) 기조와 AI 중심 지원”



과기부는 제6차 과학기술기본계획('26-'30) 초안을 발표('26.6), 정부 총지출 대비 연구개발 예산을 5% 수준으로 안정적으로 확대 예정

AI 분야에서는 과학기술·산업·공공 서비스 전반에 AI를 적용하는 'AX 전략'을 본격 추진

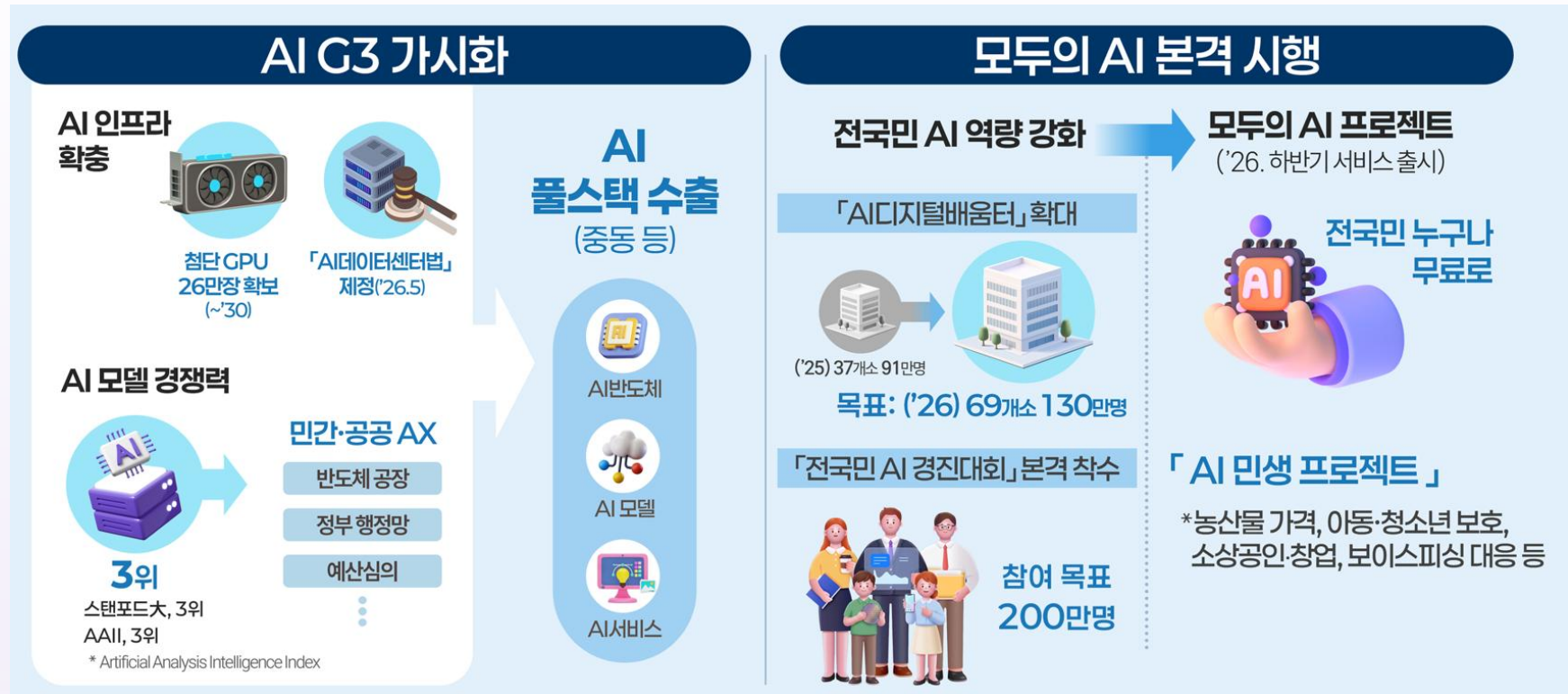
정부는 K-문샷 프로젝트를 통해 분야별 특화 AI 모델을 개발하고, 독자 AI 파운데이션 모델과 피지컬 AI 기반 모델 개발 추진



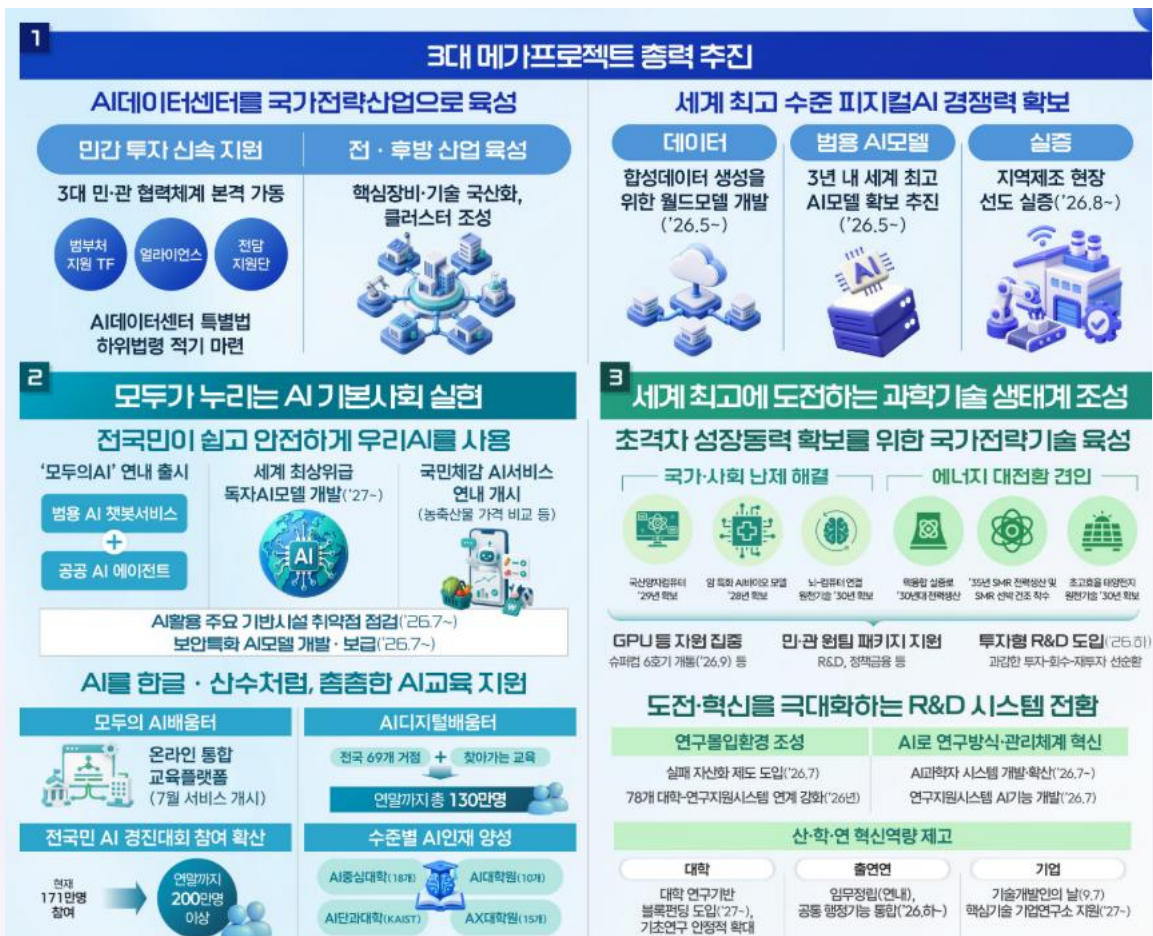
과기부는 신정부 1주년 성과로 인공지능 3대 강국 도약 기반 마련을 제시('26.6)

주요 성과로

- GPU 26만장 확보(~'30),
- '26.1 <인공지능 기본법> 시행,
- 5월 <인공지능 데이터센터 특별법> 제정,
- 독자 인공지능모델 사우디와 MoU 체결,
- 인공지능 디지털 배움터 확대,
- K-문샷사업 착수 등을 제시



과기부는 'AI·과학기술로 함께 행복한 대체불가 대한민국' 발표('26.7, 대통령 보고)



- 3대 메가프로젝트 총력 추진 (AI 데이터센터 육성, 피지컬 AI 경쟁력 확보)
- 모두가 누리는 AI 기본사회 실현 (모두의 AI 서비스 출시, 보안특화 AI 모델)
- 지역산업 AI 전환 ('27 중부, 강원, 제주 확장)





과기부는 피지컬 AI 얼라이언스 2기 출범을 발표(‘26.6)

2기 얼라이언스는

- 1. K-피지컬 AI 풀스택 확보
외산 솔루션 의존을 줄이고 국산 AI 반도체, AI 모델, 소프트웨어, 로봇·센서, 컴퓨팅 인프라를 연결해
피지컬 AI 핵심 기술을 독자적으로 갖추는 데 중점
- 2. 피지컬 AI 토탈 솔루션 플랫폼으로의 고도화 추진
기술개발 중심 협력을 넘어 통신망·시스템 통합.
데이터센터·보안·표준·인증·운영까지 포괄하는 전 주기 협력 플랫폼으로 기능을 확대
- 3. 제조에 국한되지 않는 전 산업 확산을 꾀함
물류·농업·의료·국방·행정·재난안전 등 다양

분과 조직 운영체계

얼라이언스 분과 조직도

과학기술정보통신부

분과는 분야별 전략 방향을 설정하고, **액션그룹**은 과제 발굴 및 프로젝트 추진

기술 자립화

K-피지컬 AI 풀스택 분과

분과장 서울대 이재욱 AI연구원장

AG	액션 그룹장
AI모델	LG AI연구원 김승환 상무
데이터	슈퍼메이아이 차문수 CTO
월드모델	마음AI 최홍섭 대표
컴퓨팅플랫폼	리벨리온 김영신 이사
로봇	두산로보틱스 아우섭 상무

전 산업 확산

버тика 산업 브릿지 분과

분과장 KT 박상원 전무

AG	액션 그룹장
국방·방산	LIG D&A 이승영 CTO
해양·조선	HD현대중공업 신상범 상무
제조	SKT 조익환 부사장
의료·웰니스	카카오헬스케어 강은경 상무
자율주행·물류	LX판토스 어재혁 부사장
일상 서비스	LG CNS 장원석 전문위원

표준·보안·통신 및 해외진출

기반 거버넌스 분과

분과장 KAIST 장영재 교수

AG	액션 그룹장
표준·제도	한국전자통신연구원 이승윤 본부장
신뢰성·안전·통신	KT 김우태 상무
인재	KAIST 이다솜 교수
글로벌 협력	메가존클라우드 조영국 부사장



핵심프로젝트 중 하나로 AI 민생 10대 프로젝트를 선정, 발표(‘26.6)

<AI 민생 10대 프로젝트>는

국민 효능감이 높은 분야를 중심으로, 국민이 일상 속에서 인공지능을 체감할 수 있는 서비스를 신속하게 도입하여 AI 혁신의 혜택을 확산하기 위해 과기정통부가 추진하는 프로젝트

지난 '25.11월 과학기술관계장관회의 심의를 거쳐 과제를 선정, 이후 공모를 통해 국내의 우수한 인공지능 기업을 선정하여, 국민의 소비·생활 및 대국민 행정의 편의와 효율성 제고,

<AI 민생 10대 프로젝트 세부 내용>

과제명	주요 내용	협업부처	수행기관(주관)
■ AI 에이전트 기반 농산물 유통소비정보 플랫폼	• 농산물 가격 동향 분석, 소비자 위치 기반 최적 구매처 추천, 대체 식재료 추천 등 합리적 소비 지원	농식품부	아일리스 프런티어
■ AI 국세상담 시스템 개발·실증	• 납세자에게 개인화된 AI 기반 맞춤형 전화·챗봇상담 제공하여 상담 편의를 극대화	국세청	아이티센앤틱
■ 아동·청소년 위기대응 - 온라인성착취물 자동탐지	• 아동·청소년 대상 성착취 행위에 사전 대응하기 위한 아동·청소년 성착취물 자동 수집·분석 솔루션 개발	성평등가족부	에이펙스 이에스씨
■ 아동·청소년 위기대응 - SNS 기반위기징후AI탐지	• SNS 등 온라인상 우울, 가출, 폭력 등 청소년 위기 징후를 AI 기반으로 신속 분석, 상담 연계 지원	이투온	
■ AI 기반 국가유산 해설 솔루션	• 시간·공간·언어의 제약 없이 수요자별 맞춤형(관심사, 지식 수준, 언어별 등) AI 해설서비스 제공	국가유산청	울포랜드
■ 소상공인 AI 창업·경영 컨설팅 솔루션	• 주변 데이터 기반 업종 추천, 제품 제안, 사업장 운영 방법 등 개인화된 AI 창업 및 경영 컨설팅	중기부	업스테이지
■ 인체적용제품 AI 안전 지킴이 솔루션	• 식품·의약품·의료기기·화장품 등 인체적용제품의 맞춤형 안전정보(성분 등) 질의응답 제공	식약처	포티투마루
■ AI 기반 모두의 경찰관	• 대국민 서비스가 가능한 언어모델 기반의 치안 특화 AI 에이전트를 개발, 신속한 민원 대응	경찰청	씨에스리
■ AI 기반 통합인허가 사전진단 서비스	• 토지·건축물정보기반국민이인허가 절차를 진행할 수 있도록 수행가능한 민원 절차와 사전진단 제공	국토부	비아이 매트릭스
■ AI 기반 보이스피싱 공동 대응 플랫폼	• 보이스피싱 데이터를 수집·분석하고 민간과 상호공유하여 보이스피싱 탐지·차단 서비스 기능 고도화	과기정통부	엑셈
■ 항공 채증영상 기반 해양위험 분석 AI 개발	• 항공 채증영상 기반 밀입국, 불법어선 등 불법 판단 및 조난 등 요구조사 수색·발견, 오염물질 식별	해양경찰청	지엠티



과기부는 AI 관련 사업으로 '26년 190여개 사업(5.1조 규모)을 공고

사업명	사업내용	금액(백만)	기간
AI AGENT 선도 국가 사업(NIPA)	AI 에이전트가 필요한 도구를 자율적으로 실행할 수 있는 기술 인프라 기반을 마련하고, 서비스 실증을 통해 AI 에이전트 생태계 조성	2,300*8	2년
AI 네이티브 첨단 바이오 자율 실험실(연구재단)	기존 노동집약적으로 운영되는 첨단바이오 실험실의 AX(AI 전환)을 실현하기 위해, AI 및 로봇 기술을 실험·연구 프로세스에 적용	9,000*6	3년
AI기반 개방형 자율 디지털트윈 핵심기술개발(iitp)	산업 환경의 디지털트윈 도입 및 구축 단계를 자동화하고, AI를 통해 실 현장의 운영·대응 은 물론 현장 간 연계·협업이 가능한 자율 디지털트윈 핵심기술 확보	8,800*4	4년
AI선박 특화 플랫폼 및 애플리케이션 개발·실증(NIPA)	AI선박용 특화 플랫폼과 애플리케이션 구축 및 실증으로 조선·해운 산업의 디지털 전환 촉진과 글로벌 초격차 경쟁력 확보	5,000*1	4년
AX혁신기업창의기술개발(iitp)	AX 혁신기업 주도의 자율 기획형 R&D 지원으로 새로운 AI 제품·서비스 창출 등 기업의 창의성을 극대화하고 다양한 산업의 AX 촉진	650*14	2년
ICT 전략융합 R&D 바우처 지원사업(iitp)	ICT전략기술 분야에 도전하는 중소·중견기업의 애로기술 해소와 기술개발 역량 강화를 위해 R&D 바우처 지원으로 국내외 시장진출 및 ICT 전략기술 선도기업 육성	800*22	2년

산업부는 대한민국 대도약 3대 메가프로젝트 국민보고회('26.6.29)에서 <대한민국 제조업 대전환의 길: 제조 AI 2030 전략>을 발표

3대 핵심과제

- 국가 차원의 핵심 제조데이터 관리·활용 체계 구축
- 제조업에 특화된 AI두뇌(AI모델) 개발
- 지역 제조AI 확산

제조AI 2030 전략

대한민국 제조업 대전환의 길

정부 발표 요약 · 2030년까지 민·관 20조원 투자



20조원
투자



100조원+
경제적 부가가치 목표



발표:
6월 29일

3대 핵심 과제



1. 국가 제조데이터 라이브러리

부처별 제조데이터 연계·관리
기업 자산가치 훼손 없이
안전한 공유 체계 구축



2. 제조AI 파운데이션 모델

제조 특화 AI 모델 개발
물리법칙 기반 AI,
공정·로봇·물류 최적화
'풀스택 AI팩토리'
수출 상품화



3. M.AX 클러스터

산업단지를 AI 산업단지로 전환
지역 제조AI 확산 및
공용 인프라 구축

4단계 추진 로드맵

01

기초

제조데이터 수집
AI 모델·에이전트 기반 구축
제조명장 노하우 데이터화
올해 추경 480억원

02

고도화

대형 제조AI 에이전트·
휴머노이드·제조 파지컬 AI 통합
풀스택 AI팩토리 기술 개발
휴머노이드 실증 확대

2025년
10개 현장

2026년
20개소 이상

2027년
누적 100개소

03

확산

지역산단별 M.AX
클러스터 조성
테스트베드·엣지컴퓨팅
센터 구축
대기업 협력 기반
중소기업 확산

04

생태계 조성

펀드·보증 지원
150조원 국민성장펀드 연계
'제조AI 인증' 도입
석·박사 및 재직자 교육

정책 포인트



AI가 공정 흐름과
물리현상을 이해



장비·로봇의
자율 판단·제어 지향

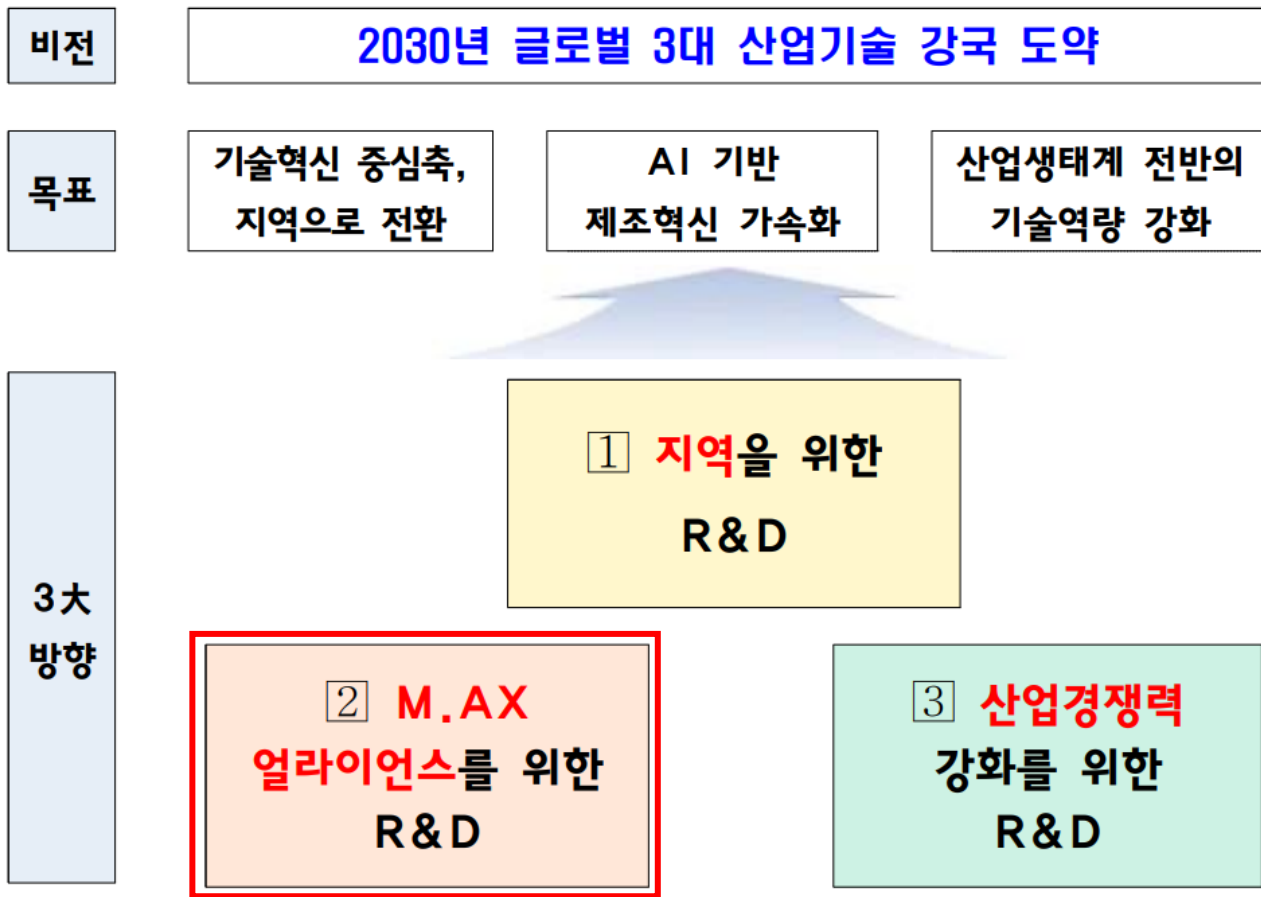


법 개정 추진으로
제도 기반 마련

제도 지원

- ✓ 산업디지털전환 및 인공지능 활용 촉진법 개정 추진
- ✓ 중소기업 스마트제조혁신법 개정 추진

산업부는 국민주권 정부 산업R&D 혁신방안('26.1)을 통해 지역을 위한 R&D, M.AX 얼라이언스를 위한 R&D, 산업경쟁력 강화를 위한 R&D 라는 방안 제시



제조 인공지능 대전환(M.AX) 얼라이언스를 활용, AI 기반으로
제조 공정과 제품 혁신 → 산업과 AI 융합을 위한 특화 R&D

1. 제조공정에 AI 접목(제조 AI)
2. 기존 제품서비스에 AI 융합(임바디드 AI)

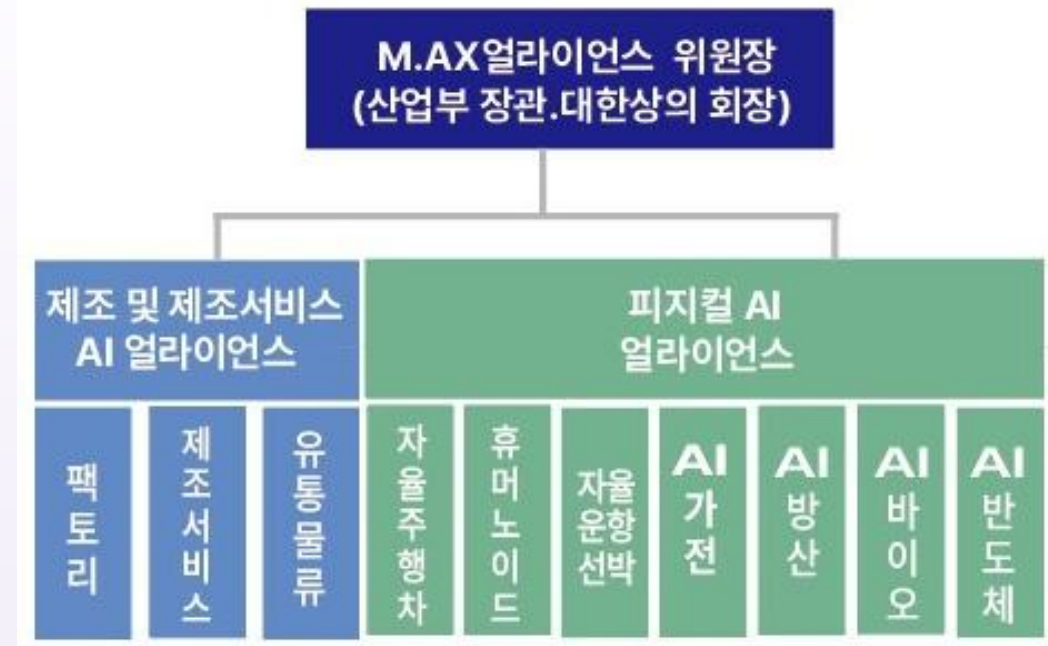
산업 R&D 지원체계를 M.AX를 중심으로 재편

제조공정에 AI 접목(제조 AI): 생산성 30% 이상 제고

- 제조데이터 활용 촉진을 위한 핵심 기술 확보
 - * 한국형 Manufacturing-X 플랫폼 표준모델 개발 및 실증(300억원)
- AI 팩토리 신규 500개 이상 보급 및 업종 특화 제조 AI 모델 개발
 - * 공급망 내 대·중·소협력을 통해 제조 AI 선도모델 15개 개발(300억원)

기존 제품·서비스에 AI 융합(임바디드 AI) : 新시장 창출

- 3대 주력산업(자동차, 선박, 가전) 분야 AI 적용 R&D
 - * AI 완전자율운행 핵심기술 개발('26~'32, 4,500억원)
- 미래 신산업(방산, 바이오) 분야 AI 적용 R&D
- AI 접목 산업 특화 휴머노이드 개발 및 실증
 - * M.AX 참여기업 협력을 중심으로 로봇AX 기술개발('26~'30, 300억원).
- AI 융합제품의 필수 기반이 되는 국산 AI 반도체 역량 확보
 - * 주력업종 중심으로 'K-온디바이스 AI 반도체' 집중 개발(6,892억원)





휴머노이드 M.AX 얼라이언스는 휴머노이드 산업 발전을 견인하기 위해 AI, 로봇제조사, 로봇부품, 대학, 로봇수요기업, 전문가 등 총 260개 기관·기업이 참여

로봇 AI 개발 협력

로봇 행동 데이터 확보 및 AI모델 테스트용 로봇 제공
→ AI 그룹은 이를 바탕으로 범용 로봇 파운데이션 모델 개발

AI 드림팀

로봇플랫폼 및 데이터 제공

로봇
제조사



레인보우로보틱스, 로보티즈, 로브로스, 에이로봇, 홀리데이로보틱스 등

AI 로봇 파운데이션 모델 개발 계획

연도	2025	2026	2027	2028
현장 연계	Killer task 취합/ 정의 데이터 표준화	현장 학습데이터 취합	도메인 파인튜닝	범용 통합 학습
Lv	Lv.1 인간보조 작업 휴머노이드	Lv.2 반자율 작업 휴머노이드	Lv.3 완전자율 작업 휴머노이드	Lv.4 범용 자율작업 휴머노이드
개발 내용	• RFM 및 핵심 모듈 설계 • 인지 및 계획 시스템 설계 • 행동/제어 모듈 설계	• RFM 모듈 통합 체계 구축 • 메모리 기반 계획 기술 구현 • 분산학습 기반 정책 구현	• 환경 지식 및 위험성 기반 계층적 과업 계획 기술 구현 • 전신 협응 제어 체계 정교화	• 환경 정보 자가 학습 기반 진화형 추론 기술 확립 • 전신 통합 제어 구조 일반화
	• 시연 기반 멀티모달 데이터 수집	• 옴니모달 데이터 수집 체계 확장	• 가상 및 실세계 연계 데이터 증강	• 자율 학습 데이터 수집 및 관리
	• RFM Platform 설계	• 오토스케일, Few-shot 튜너 CLI	• RoboOPS 학습 파이프라인 구축	• RFM-as-a-Service 런칭
결과물	지각 기반 인간보조형 휴머노이드 RFM 시제품 개발	지역·계획 중심 반자율프로그래밍 기반 휴머노이드 RFM 개발	환경지식기반 완전자율 현장 적용형 휴머노이드 RFM 개발	자기개선키반 범용 로봇 플랫폼 PHANTOM 개발 및 운영체계 정립
시연	핵심 공통 태스크 5개 시연 (물류 기반) 물류: 픽업/플레이스, 박스 피킹 등	핵심 공통 태스크 10개 시연 (물류 기반)	도메인 핵심 태스크 50개 시연 유통: 선반 피킹, 조산: 물자 이송 화학/의료: 쓰레기 버리기, 제조: 볼트 체결	통합 핵심 태스크 100개 시연



산업부는 AI 관련 사업으로 '26년 50여개 사업(1.7조 규모)을 공고

사업명	사업내용	금액(백만)	기간
AI응용제품 신속상용화 지원사업	①AI 관련 제품·서비스 신시장을 빠르게 창출, ②기존 제조·서비스 기업들의 AX를 가속화, ③새로운 AI 전문기업 육성, ④AI 관련 국민 체감도와 인식 제고	2,500~4,500 *50	1~2년
AX실증밸리 조성 기술개발	AI기반 산업 패러다임 변화에 대응하여, 자율주행 모빌리티 플랫폼 및 제조 고도화기술 등 지원 (지역 강점 분야를 기반으로 Physical AI 기술을 적용)	5,000*7	3년
기계장비산업 기술개발 (계속)	주력산업 경쟁력 제고를 위한 제조장비 및 산업용 기계·시스템의 고도화 및 제조기업이 직면한 난제 해결을 위해 업종별 특화 제조AI 기술확보로 국내 기계·장비기업의 산업경쟁력 확보	5,000*68	3~4년
로봇산업 기술개발 (계속)	제조AI 기술개발 및 산업현장 활용 확산을 위해 휴머노이드, AI 팩토리, AI융합 산업용로봇 등 AI 중심의 로봇 핵심R&D 집중 지원 - 인간수준의 작업지능, 대화 맥락 이해 및 동작 구현, 인간친화형 작업 교시가 가능한 휴머노이드 로봇 기술(SW) 내재화 등	5,000*31	3~4년
산업AI 솔루션 실증·확산 사업(계속)	공급기업의 AI 솔루션을 Fine-tuning → 기업 현장에 적용·실증 → 실증 과정에서 얻게된 데이터(영업비밀 등 민감데이터 삭제) 및 솔루션 결과물을 비영리기관에 공유	2,000*6	1년

중기부 등 11개 부처는 “AI 응용제품, 1~2년 내 시장으로 달린다”는 모토로 AX-Sprint 229개 제품·서비스 선정

<AX 스프린트> 'AI 응용제품 신속 상용화 지원 사업'의 선정 결과를 6월19일 발표. 동 사업은

생활·산업

전 분야의 인공지능 전환(AX)을 가속화하기 위해

국민이 체감할 수 있는 완성형 제품을 1~2년 내 상용화하는 사업

각 부처가 현장 수요를 발굴하고 기획예산처가 총괄.

조정하는 11개 부처 협업사업으로, 229개 제품·서비스를 선정 총 7,540억원을 지원

< AX 스프린트 선정결과 대표 사례 >

농·축·어업 일손 감소 대응

- 오이·딸기를 스스로 수확해 선별장으로 자동 운반하는 로봇
- 크기·형태가 제각기 다른 축산물 도축 공정을 자동화하는 로봇
- 양식장 물고기에게 먹이를 주는 시간·양을 스스로 결정하는 시스템

고위험 산업 현장 안전관리

- 드론이 자율비행하며 시설·작업자 안전, 화재 등 감지하는 시스템
- 산업 현장 안전관리 위한 자율주행 세미-휴머노이드 로봇
- 위험한 철거작업 등을 대신 수행하는 건설 로봇

고령자 맞춤형 이동·돌봄 서비스

- 고령자 이동시 패턴·균형 변화를 감지해 넘어질 위험을 줄여주는 보행보조차
- AI 스마트홈 기기와 재가 돌봄 서비스 연계 통한 24시간 돌봄체계
- 실시간 호출에 따라 버스가 찾아가는 농촌특화 수요응답형 교통모델

이색 제품·서비스

- K-소스·장류의 맛 설계, 발효 이상감지 등 공정 지능화 솔루션
- 위험 소리 인식 통한 한강 수난사고 감지 및 자율구조 시스템
- 해상·바닷속 오염을 스스로 찾아내고 청소하는 바다 환경 미화 로봇
- 폐전자제품 속 귀금속을 AI가 분석·선별·회수하는 도시광산 시스템

중기부는 범부처 창업경진대회인 <올해의 K-스타트업>에 차세대 인공지능 혁신기업은 누구? 올해의 K-스타트업 AI리그 출범

< 올해의 K-스타트업 2026 운영 체계 >



□ 대회 운영 일정

참가자 모집	예선 리그	통합본선 추천	통합본선 평가	왕중왕전
부처별 리그 접수	부처별 예선 (서류·발표평가 등)	리그별 추천 통합본선 개막식	왕중왕전 진출팀 결정 (발표평가)	최종 20팀 순위 결정 (발표평가)
2월~6월 말	~8월 말	9월 초	10~11월 중	12월 초

올해의 K-스타트업 2026 AI리그

총상금 8.9억원의 올해의 K-스타트업 2026!
AI리그는 AI 활용 창업 아이디어를 보유한 3년 이내 창업기업이면 참여 가능합니다!

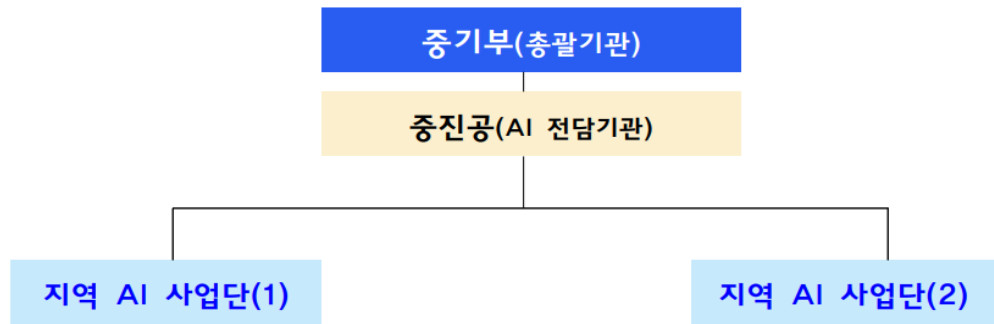
* AI SW, AI HW, AI 서비스 등 AI 관련 전 기술영역의 스타트업

참가자격 및 제외대상

통합공고일(2026.3.27.) 기준 업력 3년 이내 이면서,
누적 투자유치 금액 30억원 이하 창업기업의 대표자

- * 공동대표, 각자대표인 경우 대표자 전원이 대회 참가자격·참가제외 기준을 충족해야 함
- * 대회 신청기업 외 보유 사업자가 있을 경우 모든 사업자가 7년 이내여야 함
- * 2026.3.28.~4.27. 기간 내 창업 시 창업기업으로 인정

중기부는 지방정부가 기획한 맞춤형 AI 전환을 위한 지역 주도형 AI 대전환 사업 추진('26년 강원, 충남 선정)



중기부는 선정된 2개 지방정부에 연 70억원(총사업비의 60% 이내) 규모로 2년간 지원하고,
지방정부는 총사업비의 40% 이상을 매칭

강원은 원주미래산업진흥원 등 6개 기관이 컨소시엄을 구성,

AI 헬스케어 글로벌 혁신특구 및 바이오 국가첨단 전략 특화단지 등과 연계한 강원 바이오.

헬스케어 AI 생태계를 조성. 바이오·헬스케어 산업용 공공 그래픽처리장치(GPU) 팜을 구축하고, AI 전환 수준에 따른 솔루션 개발 및 실증 지원(80개사 이상)으로 지역특화 중소·벤처기업들의 경쟁력 제고 계획

충남은 충남테크노파크 등 9개 기관이 컨소시엄을 구성,

디스플레이·반도체 등 충남 특화산업의 특성을 고려한 AI 전환 프로젝트를 추진. 제조 데이터

인프라를 AI 기반으로 고도화하고, GPU 클라우드 플랫폼 및 데이터 허브를 구축하

정책

지역 산업 특성 반영 맞춤형 프로그램 지원



강원특별자치도
바이오·헬스케어
산업AI 생태계 조성



충청남도
디스플레이·반도체
산업AI 전환 프로젝트 추진

지원규모

국비 140억원 (2개 지역X약 70억원)
※지방정부 총사업비 40% 이상 매칭

지역 산업 특성을 반영한 AI 전환으로
중소기업 경쟁력을 높여드립니다

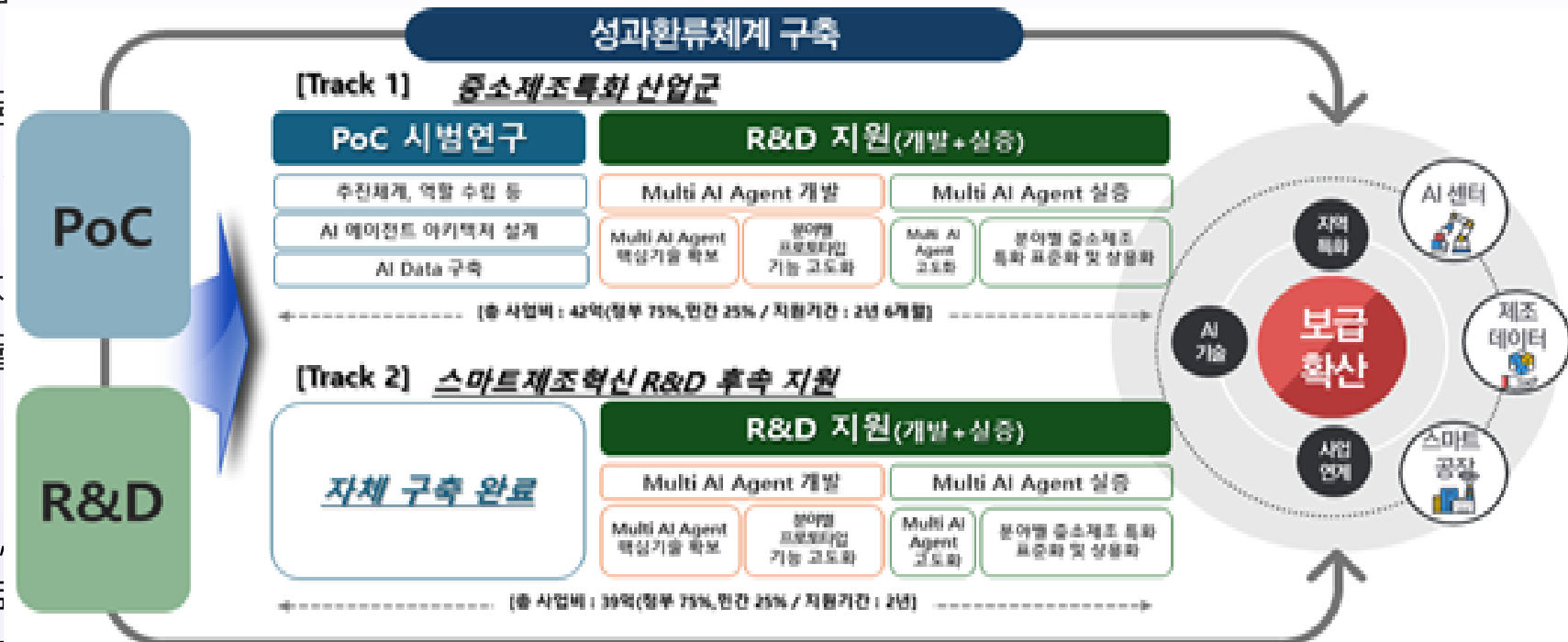
비정형 작업 대응력 강화와 공정·품질 최적화를 위한 '중소제조 특화 Multi AI Agent 개발' 지원으로, AX 전환 촉진 및 지속 가능한 제조혁신 생태계 조성 ('26.6)

- (지원대상) 제조현장에 적용 가능한 AI 기술을 보유한 중소기업과 기술 도입 의지가 있는 제조현장을 가진 수요기업 컨소시엄

- (지원분야) 뷰티, 식품, 제약, 자동차부품, 섬유·패션, 생활소비재, 기계·장비, 금속

- (운영방식) 선 PoC 시범연구 후 R&D 지원
 - PoC 시범연구 : 24개 과제(3억, 6개월)
 - R&D 지원 : 16개 과제(39억, 2년)

- (선정컨소) 아이제라, 유니바, 아이디노, 퓨전소프트, 써로마인드, 그노티, 카이로, 인프라시스템, 포인드, 감소프트, 시스텍, 뉴돈





중기부, 인공지능(AI) 스타트업 글로벌 투자유치를 돕는 '투자연계형 GMEP' 본격 시동

- **(추진목적)** 해외 민간투자 연계를 통한 AI 분야 유망 창업기업의

글로벌 확장 및 스케일업 촉진

- **(지원대상)** 해외 진출을 희망하는 10년 이내 AI 분야 창업기업
- **(지원규모)** 20개사 내외
- **(운영국가)** 미국
- **(주관기관)** 스마일게이트인베스트먼트(주)
- **(운영방식)** 투자연계형 GMEP 주관기관과 해외 투자사가 협업하여

AI 분야 창업기업의 해외 투자유치 지원

- **(주요내용)** AI 창업기업의 글로벌 스케일업을 위한 해외실증 프로그램,

□ 투자연계형 GMEP 프로그램(안)

사전 프로그램(4주)	현지 프로그램(2주+3주)
※ 운영시기 : '26년 6월~8월 중 4주 운영 ① 글로벌 사전진단 프로그램 - 합격기업 대상 투자 IR 및 PoC 단계 진단을 통해 어떤 글로벌 KPI 이루고자 하는지 조사 - 1:1 영문 IR 인터뷰 및 그룹 분류 ② 투자 IR 프로그램 - 글로벌 사전진단 기반 맞춤형 투자 IR 지원 (그룹A) 1차 현지 투자자 온라인/서면 미팅 진행 (그룹B) Pitch Deck 수정 및 반복 데모 훈련, Group 멘토링(2주 1회, 총 3회) (그룹C) 영문 IR 작성 지원(2주 1회, 총 3회) ③ 현지 AI PoC 프로그램 - 사전 피드백 기반 온라인 비즈니스 미팅 지원 (전체) 링크드인 Sales Navigator 고객사 활용법 특강을 통한 미국 타겟 고객 확보 역량 제고 (PoC 요건 충족 그룹) PoC 세부수요조사 → 협력기관과 PoC 파트너 구축 → 1차 온라인/서면 미팅 진행	※ 운영시기 : '26년 7월 중 2주 / 9월 중 3주 ① 현지 VC 투자 IR 프로그램 (1:1 Closed IR) 기업당 최소 3회 이상 매칭 - Smilegate Investment US - Berkeley Skydeck - MVP Partners - Fortitude Ventures 등 (Final 오픈 데모데이) - 프로그램 수행 성과 기준 Top 5 기업 선정 ② 현지 AI PoC 프로그램 - 국내 Training 프로그램 성과기반 최종 5-10개사 선정 - 주요 성과지표 기반 세일즈 피칭 최종점검 - PoC 기업 파트너 1:1 비즈니스 미팅 추진 : Skydeck Advisor, 빅테크, 현지 창업기업 등 ③ 현지 K-창업가 커뮤니티 미팅(총 2회) - 참여기업에게 실질적 도움을 주는 현지 창업가 간 심층 네트워킹을 통한 신뢰 기반 구심점 제공

2027년 문체부는 주요 기획방향으로 4대 융복합분야, 중장기 대형화, 사업 다양화, 인공지능을 제시

4대 분야 융복합

문화콘텐츠·스포츠·관광·저작권

중장기 대형화

신규사업 발굴· 기획

사업의 다양화

연구단계, 글로벌, 현장형 등

인공지능(AI·AX)

공동 전략기술

문화콘텐츠· 문화예술

01 문화콘텐츠 핵심 IP 확보를 위한 기획·창작 분야 콘텐츠 구현을 위한 기술개발

02 영화·드라마, 게임 분야 등 제작비용 절감 기술 개발·적용을 통한 글로벌 확산

03 사회적가치 창출 및 문화향유 격차 해소가 가능한 문화 향유 방식 다양성 확보

04 K-컬처 라이브 공연의 AI 제작 혁신, 라이브 공연 실감 연출, 시공간 제약 없는 글로벌 향유 확보

05 우리 문화자원의 탐사·보존 관리·데이터 전환 등 전통의 재가치화 기술개발

06 공공문화 공간 혁신 및 AX 전환을 위해 차세대 문화기술 개발 지원

07 문화예술의 자료 확보 및 현대적 해석을 통한 한국 문화예술의 디지털 전환 대응

스포츠

01 의료데이터 연계 개인 운동 활동기록 데이터화 및 활용형 AX기술 개발을 통한 노령화 등의 사회문제 해결

02 스포츠 전 영역 (제품·시설·안전)의 특화 원천기술 및 실증 기반 확보

관광

01 지역 특성에 맞춘 관광 자원과 인프라를 결합, 신규 관광서비스 기술개발(관광 경험 혁신 및 인프라 연계)

저작권

01 글로벌 시장에서 저작권 보호 및 이용 환경변화에 적시 대응 기술개발 지원

02 글로벌 저작권 규제 대응을 위한 데이터 신뢰 확보 및 저작권 관리, 창작자 권리 보장 기술개발 지원



AI·AX 전면 확산

인공지능 기술을 통한 문화·체육·관광·저작권 분야간 융복합 및 글로벌 기술 경쟁력 강화



국정과제 직접 연계

103·104(K-컬처), 106(스포츠), 107(관광) 등 핵심 국정과제 연계 추진



현장 실증·자립 생태계

리빙랩·투어랩 등 실증 중심의 현장형 기술개발 지원으로 '외산 의존' → '국산 운영' 체계 전환

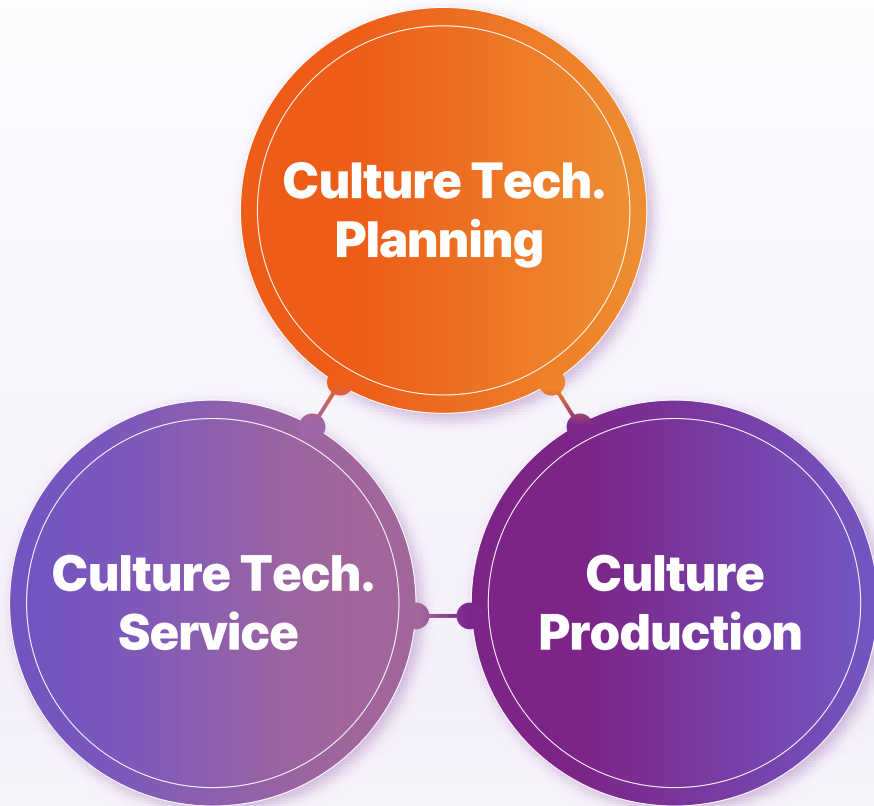


신규 대형사업 중심 재편

K-라이브 공연, K-뮤지엄, 전통의 재가치화, K-컬처 현장밀착 등 대형 신규사업 확대를 통한 연구개발의 다양화

문화기술 연구개발 사업

자율형 AI 에이전트 등 창작 지원 기술개발,
장르별 특성에 맞는 AI 기술, 격차해소 지원 AI



창 작

크리에이터 관점

- ▶ "창의적 콘텐츠가 더욱 강력한 힘을 갖는 시대"
- ▶ "누구나 문화 창작자가 될 수 있다"

01

제 작

생산자 관점

- ▶ "제작 단계별 문제 해결"
- ▶ "문화콘텐츠 시현요소의 품질을 향상하거나 제작 비용 절감"

02

서비스

이용자 관점

- ▶ "사회적 문제를 조명, 대안과 솔루션을 제시한다"
- ▶ "인간 중심의 감성회복 및 몰입 경험을 제공한다"

03

문체부는 K-컬처의 뿌리, 국립중앙박물관 문화자원의 탐사·보존관리·데이터전환과 콘텐츠 활용을 통한 K-뮤지엄 선도 기술개발 추진

(내역 1) K-인디아나존스, 미발굴 유적의 가치혁신을 위한 AI 기반 사전탐사 및 가상복원 기술개발



(내역 2) 소장품 보존에서 미래형 관리(예측·분석·공유)를 위한 지능형 K-수장고 선도 기술개발



(서울=연합뉴스) 조승한 기자 = 한국의 독창적 역사, 문화, 환경 자산과 과학기술을 연계하는 범부처 프로젝트 '우리의 과학' 후보로 K-뮤지엄 등 4개가 선정됐다.

K-뮤지엄



(내역 4) K-뮤지엄 재가치화와 글로벌 서비스 혁신 기술개발

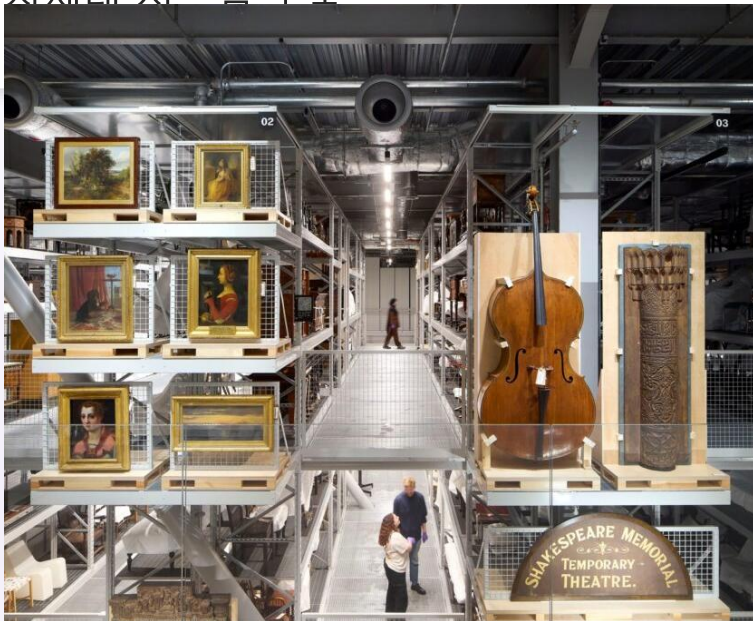


(내역 3) 표준화된 지능형 K-뮤지엄 핵심 기술개발

박물관 소장품(유물)의 탐사·보존 관리에 첨단기술을 결합하여 박물관 문화자원에 대한 단순 유물 전시를 넘어 ‘콘텐츠 산업의 엔진’으로 전환

지능형 수장고 전환

문화유산의 미래형 관리와 운영 선진화를 위한
차세대 시스템 구축



영국, V&A 뮤지엄 개방형 수장고

기술주권 확보

글로벌 기술환경 변화에 능동적 대응 및 AI 기반
문화유산 산업의 주도권 확보



FAIR+AI 기반 국제표준 진행 중

국민체감도 제고

K-콘텐츠 시장 확대와 헤리티지 활용 수요
급증, 문화유산-창작산업 연계



중국, 디지털 자금성

감사합니다

(ehswjd@gmail.com)